

GABRIEL NICOLÁS LANZILLOTTI

PROGRAMADOR
FULL STACK



(+54) 11 3903 4290



gabrielnicolas.dg@gmail.com



Pilar, Buenos Aires

SOBRE MI

Soy un entusiasta de la programación, con un enfoque en el desarrollo de front-end. Me encanta trabajar en los detalles y en la búsqueda de la simetría visual que hacen que los proyectos luzcan impecables.

Vivo en Buenos Aires, Argentina y tengo 28 años. Me gradué en la Universidad de Morón como **diseñador gráfico** en 2018, lo cual me brinda una perspectiva única a la hora de programar y desarrollar interfaces de usuario.

TECNOLOGÍAS

NodeJS | Express | React | Bootstrap | JavaScript | HTML | CSS | MySQL | Sequelize | Visual Studio Code | Trello | GitHub | Figma | Photoshop | Illustrator

HABILIDADES COMPLEMENTARIAS

- **Adaptabilidad:** Soy capaz de adaptarme a situaciones nuevas y cambiantes de manera efectiva. Soy flexible y siempre dispuesto a aprender y crecer en diferentes entornos.
- **Resolución de problemas:** Tengo la habilidad de identificar y resolver problemas de manera efectiva. Analizo situaciones cuidadosamente y tomo decisiones informadas para encontrar soluciones adecuadas.
- **Orientación al cliente:** Soy capaz de comprender las necesidades y brindar un excelente servicio al usuario. Me enfoco en construir relaciones a largo plazo con los clientes y siempre estoy dispuesto a ir más allá para satisfacer sus necesidades.

INGLÉS NIVEL B1/B2

EXPERIENCIA

Desarrollo E-Commerce "HyperStore" Proyecto Integrador para Digital House

📅 (SEPTIEMBRE 2022 ~ MAYO 2023)

Aplicación de tecnologías: JavaScript, Node.js, Express, HTML 5, CSS 3, Bootstrap, Tailwind, SweetAlert, MySQL (Sequelize). Creación de proyecto de E-Commerce desde el maquetado hasta la funcionalidad con las tecnologías nombradas.

FORMACIÓN

DIGITAL HOUSE

📅 (SEPTIEMBRE 2022 ~ JUNIO 2023)

PROGRAMACIÓN WEB FULL STACK

Beca otorgada por Fundación Formar

JavaScript · Nodejs · Express · HTML 5 · CSS 3 · React · Bootstrap · Tailwind · APIs · Figma · GitHub · Metodología Scrum · Trello

ARGENTINA PROGRAMA 4.0

📅 (SEPTIEMBRE 2022 ~ DICIEMBRE 2022)

INTRODUCCIÓN A PROGRAMACIÓN

Primera etapa del programa (#SéProgramar) finalizada
Programación orientada a objetos en Ruby ·
Introducción a JavaScript

UNIVERSIDAD DE MORÓN

📅 (2013 ~ 2018)

DISEÑADOR GRÁFICO & COMUNICADOR VISUAL

Bases y fundamentos de la comunicación visual
Identidad corporativa · Adobe Illustrator · Adobe Photoshop